

## ***Groomy : Maquette véranda***

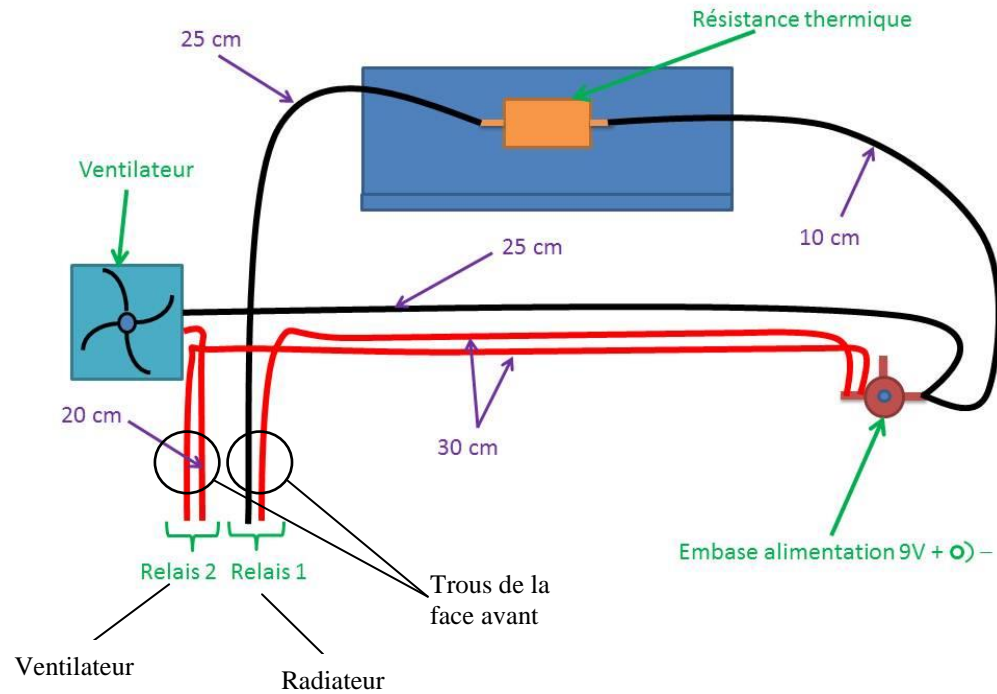
### ***Description***



### ***Produit assemblé***

Système modulaire programmable, conçu dans un esprit de sécurité et de robustesse. Les élèves apprennent les rudiments de l'automatisme avec le principe d'entrée-sortie, de capteurs et actionneurs, sur une maquette de véranda automatisée.

## Connections



Voici le détail du câblage à l'intérieur de la véranda.

7 TECHNOLOGIE SERVICES

*Groomy : Maquette véranda*

FORMAT  
A4

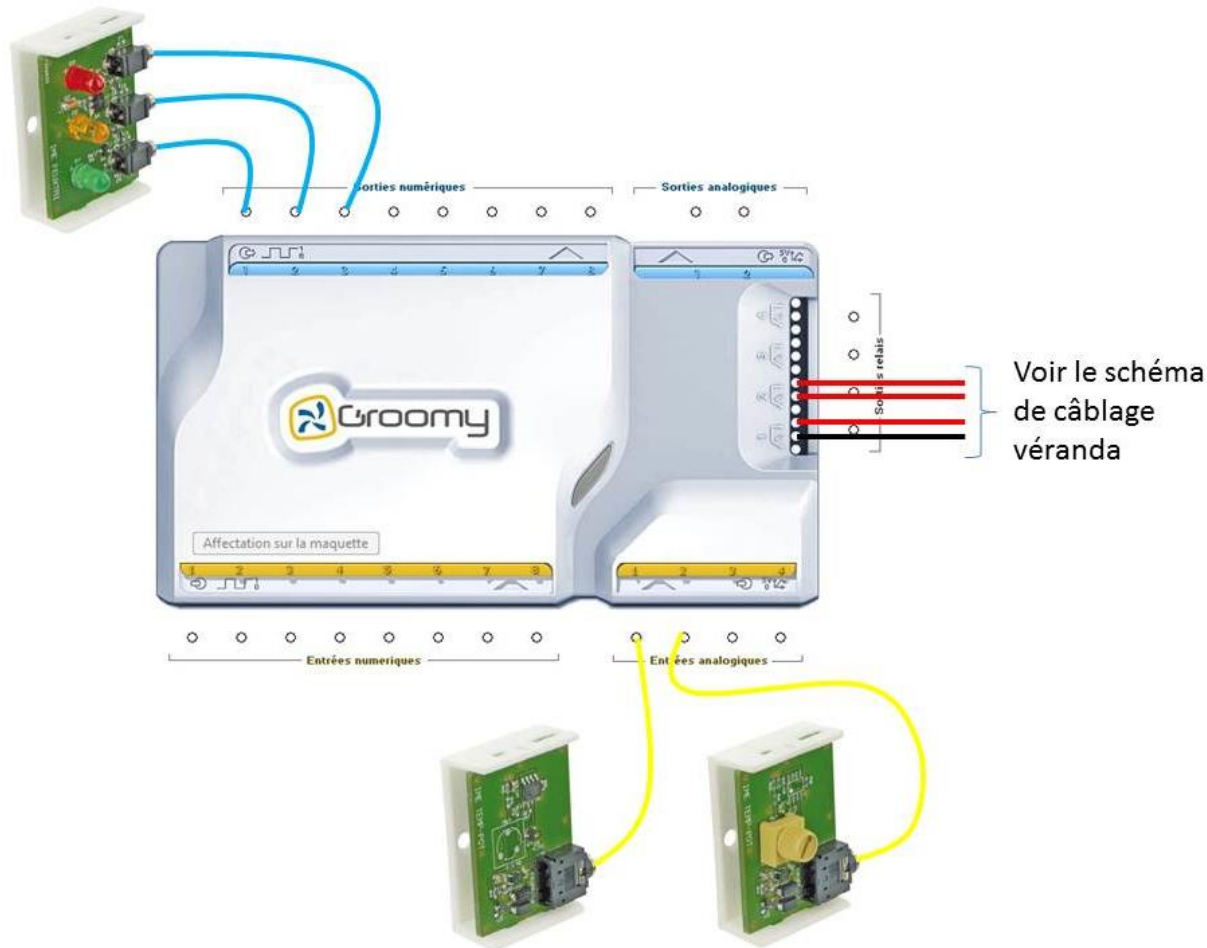
2

Le / /

Nom :

Prénom :

# Connections



## Schéma des connexions

Connecter toutes les entrées avec des fils de connexion jack jaunes, et les sorties avec des fils de connexion jack bleus.

Suivre la notice livrée avec l'interface GROOMY pour sa première mise en route.

7 TECHNOLOGIE SERVICES

*Groomy : Maquette véranda*

FORMAT  
A4

3

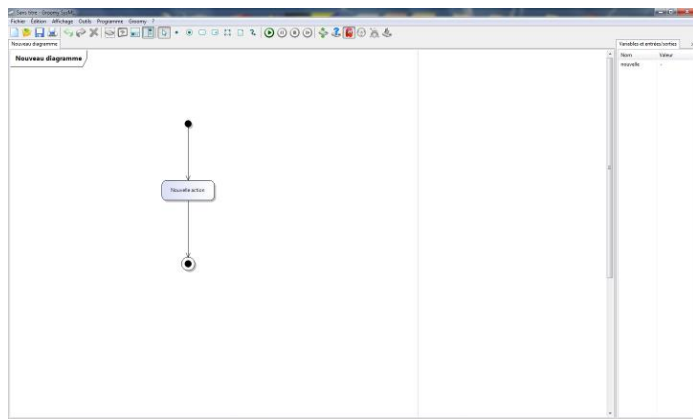
Le / /

Nom :

Prénom :

# Programmation

## Programmation avec le logiciel Groomy SYSML



## Programmation

### Important :

Ces deux liens sont accessibles en allant sur le site <http://www.technologieservices.fr>, en tapant GROOMVER dans la barre de recherche. Ensuite cliquer sur l'onglet ressources associées.

Mettre à jour les capteurs et actionneurs à l'aide du fichier « Capteur et actionneur.dat » téléchargeable à l'adresse suivante :

<http://www.technologieservices.fr/fr/a-a1000008591/ressource/1001722/capteurs-et-actionneurs-necessaire-pour-nos-maquettes-dans-groomy-sysml.html?typeArti=ressource>

Le placer dans C:\Programe Files\groomysysml

**Attention :** Ce fichier écrasera vos capteurs et actionneurs que vous aurez créé au préalable.

Pour télécharger le fichier sous Groomy SYSML, permettant de programmer la maquette éclairage GROOMY avec son interface GROOMY, aller à l'adresse suivante :

<http://www.technologieservices.fr/fr/a-a1000008665/ressource/1001722/Fichier-de-programmation-avec-SYSML-du-GROOMVER.html?typeArti=ressource>

7 TECHNOLOGIE SERVICES

*Groomy : Maquette véranda*

FORMAT  
A4

4

Le / /

Nom :

Prénom :